

## PROCEDURA DI INSTALLAZIONE ZWCAD 2021

Installare ZWCAD 2021 è semplice!

**1) Cliccare su uno dei link forniti** - a seconda che si usi una macchina 32 o 64 bit.

[http://utility.edilclima.it/media/trial/ZWCAD\\_2021\\_SP2\\_Ita\\_Win\\_32bit.exe](http://utility.edilclima.it/media/trial/ZWCAD_2021_SP2_Ita_Win_32bit.exe)

[http://utility.edilclima.it/media/trial/ZWCAD\\_2021\\_SP2\\_Ita\\_Win\\_64bit.exe](http://utility.edilclima.it/media/trial/ZWCAD_2021_SP2_Ita_Win_64bit.exe)

Scegliere l'opzione **"Salva"** e fare doppio click sul file eseguibile.

## 2) Posizione dell'installazione e Condizioni di contratto

La finestra di dialogo propone un percorso di default che individua la posizione dell'installazione; modificarlo se si desidera.

Inserire un segno di spunta nella casella sottostante per **accettare le condizioni** di contratto (leggibili cliccando <Contratto di licenza con l'utente finale>).

**Premere su "Installa" per proseguire.**



### 3) Avvio installazione

Potrai monitorare lo stato dell'installazione tramite la barra di avanzamento e la relativa percentuale: saranno sufficienti pochi minuti.



### 4) Termine installazione e selezione interfaccia:

La dicitura "Installazione completata" informa che l'installazione è andata a buon fine.

**Selezionare come si desidera procedere:**

**ATTIVA** – per inserire il **codice di attivazione** della propria licenza;

**LANCIARE** – per avviare la **TRIAL**;

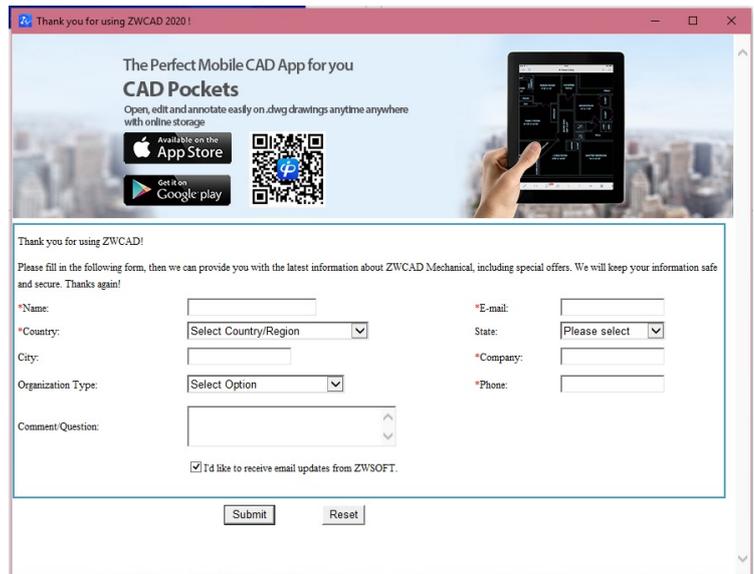
**FATTO** – per uscire.



## 5) Iscrizione a newsletter ZWCAD:

Compilare il form se si desidera ricevere newsletter e informazioni di ZWCAD: una volta riempiti i campi contrassegnati da asterisco cliccare "Submit".

Altrimenti, se non interessati, **chiudere semplicemente la finestra cliccando sulla X in alto a destra.**



## 6) Avvio periodo di prova:

L'ultimo passaggio è la finestra che indica il tempo rimanente di utilizzo della versione trial.

Per cominciare a usare la versione trial cliccare su "Prova".

**Se in possesso di una licenza ZWCAD, cliccare su "Attiva" per inserire i codici di licenza.**

